

# 3x3 Super Circuit2022

2021年11月25日  
株式会社ケーティーネット  
岡田慧

## 大会概要

FIBA 3x3 Challenger 2022予選大会(申請予定)

### 1.大会名称

3x3 Super Circuit2022

### 2.主催・主管

株式会社ケーティーネット

### 3.共催

株式会社HANDOFF、AllCourtCrossing合同会社

### 4.協力

一般社団法人東京都バスケットボール協会/一般社団法人千葉県バスケットボール協会/株式会社リペア/F1 STUDIO

### 5.協賛

調整中

### 6.開催期日

【予選Round】※予定

Round1 2021年12月4日(土) 東京都 荒川総合スポーツセンター  
18:30~21:30

Round2 2021年12月26日(日) 大分県 南大分体育館  
10:00~17:00

Round3 2022年1月9日(日) 神奈川県 高津スポーツセンター  
18:30~21:00

Round4 2022年1月16日(日) 千葉県 検見川総合運動場体育館  
11:00~17:00

Round5 2022年2月11日(金・祝) 茨城県 つくばカピオ  
12:00~17:00

Round6 2022年2月19日(土) 京都府 BACKDOOR BASE  
10:00~17:00 ※Round.6のみ20,000円/1チーム

Round7 2022年3月 徳島県

**【FINAL】**

WILD CARD

2022年3月12日(土) 東京都 F1 STUDIO  
11:00~20:00

Main Draw

2022年3月13日(日) 東京都 F1 STUDIO  
11:00~19:00

8.競技種別/大会出場チーム数(上限)

OPENMEN / 各予選 12 チームを上限とする

大会参加エントリーについては F1 STUDIO の HP にて行い、先着順とする。

9.参加費

1 金額:12,000 円/1チーム

※Round.6 京都のみ20,000円/1チーム

2 支払方法:大会当日、チーム受付時に現金で支払うこと。

10.賞金

予選Round/なし

FINAL:優勝/30万円(渡航費込み)

※FIBA 3x3 Challenger 2022の出場枠が取れた場合は渡航費に充当。

11.副賞

FIBA 3x3 Challenger 2022 出場権※予定

FIBAの判断により当該challengerが中止となった場合は、本権利も無効となる。

12.競技方法

予選Round:グループリーグ&トーナメント

FINAL:グループリーグ&トーナメント(予定)

### 13.出場資格

- 1 本大会に出場することをチームメンバー各々が所属先(所属部活・体育会部)責任者へ事前に通知すること。
- 2 TEAM JBA 3x3 登録およびFIBA 3x3 Planet の競技者登録が完了していること。
- 3 反社会的組織との関りの無い団体、選手構成であること。
- 4 各予選大会で優勝したメンバーはその後、他の予選に出場することはできない。

#### 【FINAL】

各予選Roundにおける優勝チーム、または主催者推薦チームが出場できるものとする。  
予選優勝チームが出場を辞退した場合は次点のチームが出場権を得るものとする。  
但し、次点のチームも出場を辞退した場合には権利は主催推薦枠とする。

### 14.チーム人員

- 1 チーム最大4名の選手エントリーを行うことができる。  
※ベンチにコーチを置くことは出来ない。
- FINAL出場時は、予選出場メンバーから2名変更可能。  
予選RoundおよびFINAL出場時には最低1名以上の日本国籍選手を登録すること。

### 15.組み合わせ

主催者による責任抽選にて行う

### 16.大会使用球

FIBA 3x3 officialボール

### 17.ユニフォーム

- 1 各チームは、2色のシャツを用意しなければならない。(リーバシブルシャツ可)パンツの色は、必ずしもシャツと同じ色でなくてもよい。
- 2 チーム・メンバー全員が同じデザインの色や形のシャツとパンツを着用しなければならない。
- 3 チーム・メンバーは、シャツの前と背中の見えやすい位置に、シャツの色とはっきりと区別できる単色の番号(『0・00』～『99』)を付けなければならない。
- 4 シャツ/パンツに広告や商標等を付けられる。但しシャツ/パンツの色および、番号が不明瞭な大きさやデザインのもの、他の大会ロゴの入ったものは認められない。またチーム全員が同じデザインの広告や商標等でなければならない。

### 18.その他

- 1 チーム代表者は初戦の30分前までに受付を済ませること。

- 2 試合開始時刻までにメンバーが揃わない場合は棄権とみなす。(競技規則に準ずる)
- 3 競技中に発生した傷害については主催者で応急処置を行うが、その後の責任は負わないので、当日は健康保険証を持参すること。
- 4 本大会中に撮影された写真・映像・氏名・身長など、印刷物・ホームページへの情報掲載権は、主催者に帰属する。
- 5 次の行為を行ったチームは、主催者の判断により、失格処分となる場合がある。  
・試合中の危険なプレイ、故意の反則、マナー違反、その他大会運営に支障をきたす行為

#### 19.新型コロナウイルス感染拡大防止策

##### 【出場選手及びチーム関係者】

- 1 大会受付時に各チームの選手、スタッフは事前に主催の用意した健康チェックシートを必ず提出すること。
- 2 予選、本戦ともに大会受付時に検温を行い、37.5°C以上の発熱または平熱の+1.5度以上である選手は、出場を認めない。
- 3 当日、自身が体調不良と判断する場合及び体温が37.5°C以上または平熱の+1.5度以上の場合は、自宅待機とする。
- 4 競技中以外はソーシャルディスタンスに努めること。
- 5 館内での食事を禁止とする。
- 6 大会当日までに接触確認アプリ COCOA をダウンロードすること。  
※受付時にスタッフより提示を求めた際には各自提示すること。
- 7 各チーム帯同スタッフでフロアに入れるスタッフは2名までとする。  
会場への入場および一般観客と同じエリアへの立ち入りは可。

##### 【大会関係者（スタッフ、TO、レフリー）】

- 1 大会当日に各位は主催の用意した健康チェックシートを必ず提出すること。
- 2 各位は大会前1週間～4日前より個人にて検温を執り行うこと。
- 3 入館時に大会受付にて検温を行い、37.5°C以上の発熱または平熱の+1.5度以上である場合は自宅待機とする。
- 4 当日、自身で体調不良と判断する場合及び体温が37.5°C以上または平熱の+1.5度以上の場合は、自宅待機とする。
- 5 競技中以外はソーシャルディスタンスを図ること。
- 6 食事は主催が定めるエリア、時間帯に済ませること。
- 7 大会当日までに接触確認アプリ COCOA をダウンロードすること。

##### 【運営対策】

- 1 大会受付及びTO席等にアルコール消毒液を設置する。

- 2 大会関係者は全員マスク着用にて運営に当たること。但し、MC及び審判員は競技中に限りマスク取り外しを許可する。
  - 3 チームの待機エリアを指定し、チーム単位のソーシャルディスタンスを図る。
- ※開催時点でのスポーツ庁、JBA、行政、会場が提示する最新のガイドラインを採用する。